

Nom : **CONNAL**

Classe : ***Eclaireur***

Rang social 11

Mouvement (m/tour)	14/28
--------------------	--------------

Capacités	Score D20
Lance	16
Hache	15
Bouclier	8
Esquive	15
Escalade	13
Discrétion	13
Pistage	14
Pièges	13
Natation	10
Saut	14

Equipement : ...
Fourrure
3 Lances – Hache - bouclier

	Caractéristique
Physique	11
Dextérité	15
Mental	4

Points de Vie	34
Protection	3

Hache	Score D20 15	Dégâts : 1d6+3
Lance	Score D20 16	Dégâts : 1d10+1

Lance lancee		
Distance	Score	Dégâts
10m	18	1d10+2
20m	16	1d10
30m	12	1d6+1

Points de vie

1	11	21	31
2	12	22	32
3	13	23	33
4	14	24	34
5	15	25	■
6	16	26	■
7	17	27	■
8	18	28	■
9	19	29	■
10	20	30	■

