

Nom : **SAMARA**

Classe : **Forgeronne**

Rang social **14**

Mouvement (m/tour)	10/20
--------------------	--------------

Capacités	Score D20
Marteau de forge	19
Poignard	15
Esquive	12
Corps a corps	15
Escalade	15
Discrétion	8
Charpenterie	14
Forge	15
Natation	8
Saut	12

Equipement : ...
plastron de cuir +tablier de cuir
Outils de forgeron
Hachette de Charpentier
Flasque d'hydromel 1litre
2 Poignards

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

	Caractéristique
Physique	17
Dextérité	10
Mental	4

Points de Vie	50
Protection	5

Marteau de forge	Score D20 19	Dégâts : 1d10+6
Poignard	Score D20 15	Dégâts : 1d6+5

Poignard lancé		
Distance	Score	Dégâts
10m	17	1d10 +5
15m	15	1d6+3
20m	12	1d6

Points de vie				
1	11	21	31	41
2	12	22	32	42
3	12	23	33	43
4	14	24	34	44
5	15	25	35	45
6	16	26	36	46
7	17	27	37	47
8	18	28	38	48
9	19	29	39	49
10	20	30	40	50

