

Nom : **Scald la noire**

Classe : **Guerriere mage**

Rang social **15**

Mouvement (m/tour)	9/18
--------------------	-------------

Capacités	Score D20
Hache	15
Epee	14
Bouclier	10
Corps a corps	10
Escalade	13
Discretion	8
Tours de scathah	16
Fronde	11
Natation	8
Saut	12

Equipement : ...

Fourrure

Hache – épée - bouclier

Tours de Scathah la Noire:

Score d20 : 16

Frappe du vent : cout 5pdv

inflige un coup critique a un adversaire en courant a la vitesse du vent 30m maxi

Lier un guerrier noble : cout 5pdv l'armure du guerrier mage est augmenté de 5 pendant 3 tours

	Caractéristique
Physique	12
Dextérité	8
Mental	10

Points de Vie	39
Protection	2

Hache	Score D20	Dégâts :
Formoiré	16	1d6+6
Epee	Score D20	Dégâts :
	14	1d6+4

Fronde		
Distance	Score	Dégâts
10m	13	2d6+1
20m	11	1d6+2
30m	8	1d6

Points de vie

1	11	21	31
2	12	22	32
3	13	23	33
4	14	24	34
5	15	25	35
6	16	26	36
7	17	27	37
8	18	28	38
9	19	29	39
10	20	30	■

